

## あの有名ダンサーも出演!

### 健康づくりDayの映像収録を行いました!

12月7日(日)、熱田文化小劇場で開催された「健康づくりDay」にて、映像音響分野の学生が映像収録を担当しました。健康に関するパネルディスカッションや、プロダンサー・SAMさんによるスペシャルレクチャーなど、盛りだくさんの内容を、4台のカメラと音声ミキサーを使って本格的に収録。複数カメラならではの画角や役割分担を、学生スタッフ同士で話し合いながら決定し、より伝わる映像づくりに挑戦しました。イベントは大盛況で、学生たちにとってもプロの現場を体験できる貴重な一日に。リアルな現場で学べるのが、映像音響分野の魅力です。



映像・音響分野



## 令和7年度 熱田区認知症講演会の

### 映像収録を行いました!

12月18日(木)、熱田区役所で開催された「令和7年度 熱田区認知症講演会」にて、映像音響分野の学生が映像収録を担当しました。講演会では、認知症に関する著名人の講演に加え、後半にはオンライン会議ツールを使用した講演も行われました。当日は複数台のカメラでの撮影に加え、会場の音声システムからの音声収録も実施。参加者が多い中でも安全に運営できるよう、音声ケーブルの養生を行うなど、細かな配慮をしながら現場を支えました。カメラやミキサーの操作だけでなく、イベントをスムーズに進捗させるための現場対応力も、映像音響分野で学べる大切な技術です。リアルな現場だからこそ身につく経験を、これからも積み重ねていきます。



## 第22回ビジネスプロデュース コンペティション「準グランプリ」受賞!

一般社団法人全国専門学校情報教育協会が主催する「第22回 ビジネスプロデュースコンペティション」の最終審査に本校から2チームが出場し、本校学生プラン「Codemil」が、全国117作品の中から見事「準グランプリ」を受賞しました! ビジネスプロデュースコンペティションは、全国の専門学校生が日頃学んだ知識や技術に、自らの発想力を掛け合わせ、独自のビジネスプランとして発表する大会です。本校は東海地区で唯一の受賞校となりました。こうした実践的な学びを通じて、未来のクリエイターやビジネスパーソンを育てています!

### Codemil 準グランプリ



- | コンピューター・IT分野   | ゲーム・CG分野  | 映像・音響分野  | 電気・エネルギー分野   | 機械・CADデザイン分野   |
|--|---|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>● 情報総合学科 [4年制]</li> <li>● 情報システム科 [3年制]</li> <li>● 情報処理学科 [2年制]</li> <li>● AIイノベーション学科 [3年制]</li> <li>● 高度情報学科 [2年制]</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>● ゲーム総合学科 [4年制]</li> <li>● ゲームプログラミングコース</li> <li>● ゲームCGコース</li> <li>● ゲームサイエンス学科 [2年制]</li> <li>● ゲームCG学科 [2年制]</li> <li>● ゲーム研究科 [1年制]</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 映像メディア科 [2年制]</li> <li>● 映像音響科 [2年制]</li> <li>● 映像コース</li> <li>● 音響・照明コース</li> <li>● 映像メディア研究科 [1年制]</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 電気工学科 [2年制]</li> <li>● 電業技術学科 [2年制]</li> <li>● 電気工学研究科 [1年制]</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 機械工学科 [2年制]</li> <li>● CADデザイン科 [2年制] (科名変更申請中)</li> <li>● 産業技術研究科</li> </ul> |



## NKO 名古屋工学院専門学校

〒456-0031 名古屋市長久区神宮4-7-21  
 TEL 052-681-1311 E-mail nkc.info@denpa.ac.jp  
 FAX 052-682-3017 https://www.denpa.ac.jp/  
 (行こう・みんなでGo)

0120-153-750



スマホから気軽に! 個別相談実施中

進学に対する相談や悩みに個別に対応致します! LINE、お電話、お問い合わせフォームから、スマート入学相談!

LINE QRコードでLINEの友達を追加

フリーアクセスだから通話無料 0120-153-750

QRコードで簡単お問い合わせ



ありがとう、と言われること。  
電波学園

## 名古屋工学院専門学校情報誌 PRESS

# ゴラス



2025-2026

vol.6

NAGOYA KOGAKUIN  
COLLEGE  
Information Magazine

名古屋工学院専門学校では  
各種資格に延べ **4,240** 名が合格!  
全国トップクラスの取得数!

## 2025年度秋期国家試験の結果速報 コンピューター・IT分野

今年度の  
実績



国家試験の合格についても  
常に高い実績を  
出し続けています。

2025年10月に実施された情報処理技術者試験の合格発表が行われ、応用情報技術者試験および高度区分試験において、計20名の学生が合格しました。高度区分試験では連続合格26年という快挙を達成しました。

応用情報技術者試験	<b>17名合格</b>
情報処理安全確保支援士試験	<b>6名合格</b>
データベーススペシャリスト試験	<b>2名合格</b>
ネットワークスペシャリスト試験	<b>3名合格</b>



高度区分試験 **3冠達成!**

情報総合学科 辻 一海さん  
愛知県・歴久島おおぞら高等学校名古屋キャンパス 出身

## 第一種電気工事士 合格者 **167** 名! 電気・エネルギー分野

難関



第一種電気工事士下期技能試験が12月に実施され、電気・エネルギー分野のうち合格者数が167名となりました。免状を取得するためには3年間の実務経験が必要ですが、社会では取得者不足が課題となるなど非常にニーズの高い資格です。この合格を励みに更に上位の資格にチャレンジしていきます。

## 第二種電気主任技術者試験15年連続合格!

今年度の第二種電気主任技術者二次試験において2名が合格しました! 毎年合格者を輩出し、15年連続合格となっています。合格者にとってこの経験は、今後において大きな自信になるだけでなく、仕事においても活かされると思います。



超難関

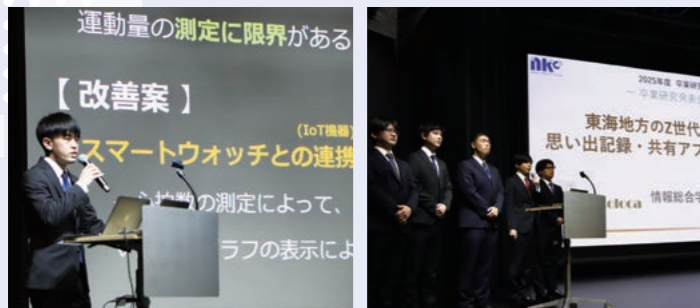
写真左 電気工学科1年 藤代健太さん  
愛知県・名古屋市立工業高等学校 出身

写真右 電気工学科2年 関口祥太さん  
三重県・桑名工業高等学校 出身

NKO 名古屋工学院専門学校

# 学びの集大成！卒業研究発表会

コンピューター・IT分野

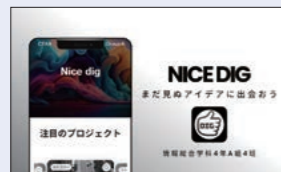


## プログラムやシステムを自分で企画・開発！

就活をサポートするシステムや、位置情報を使ったスマホアプリ、AIを活用したシステムなど、実用的なものからアイデアあふれる作品まで、1年間かけてチームで開発したさまざまな作品が発表されました。自分たちの「こんなものを作りたい」という想いを、実際に形にしていくなかで楽しさを実感できるのが、この学びの魅力です。本格的な開発は初めてで、悩んだり苦労したりする場面もありましたが、その分、完成した作品はどれも達成感にあふれるものとなりました。



ゲームコミュニティ統合システム「tsunagame」



卒研を1つのアプリでDig「Nicedig」



AIを駆使した旅行サイト「TRAVEL MATE」



自治体向けアプリ「地域リンク」



NKC就活支援システム「RePoMee」



機械・CADデザイン分野



## 設計・加工・制御・デザインまで自分たちで挑戦！

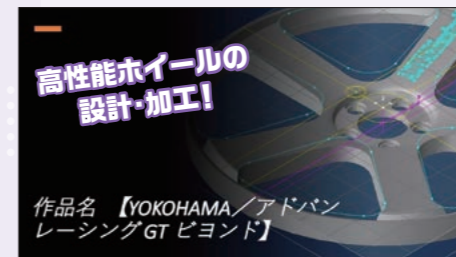
これまで学んできた知識と技術を活かして卒業制作に取り組みました。自動車班は、ガソリンエンジンを搭載した自走車を設計・製作。CAM生産班は、マシニングセンタを使い、高精度な切削加工を実現しました。CAD設計班は、発想力とデザイン力を活かし、世の中にもない機械を一から設計。それぞれの班が、学びの集大成となる作品を完成させました。



### くだらない発想、大歓迎



「世の中にもない機械を作る」「人の手でやっているものを自動化する」「くだらないものを作る」を条件に、アイデア出しから実際に製作できるまで設計を行いました。



作りたいものを題材に、3DCADで設計・製作を行い、マシニングセンタを用いた数値制御による複雑かつ高精度な切削加工への理解を深めました。

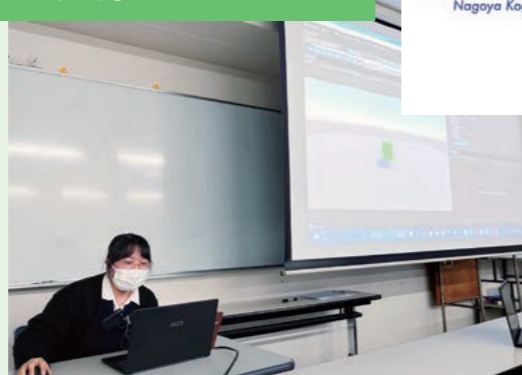


ガソリンエンジンを動力に、鋼製角パイプによるフレームを溶接して製作！加工・組み立てを行い、実走行可能な車両を完成させました。

ゲーム・CG分野

## 学生主催の学内技術交流会

### NKCEDEC2025を実施しました！



12月16日(火)～18日(木)の3日間、学生主催の学内技術交流会「NKCEDEC2025」を開催しました。ゲーム・CG分野で学ぶ学生が集い、制作活動を通じて身につけた技術や知識を発表・共有。今年はゲーム開発技術の紹介に加え、学外イベントやコンテスト挑戦、就職活動の実体験など幅広い講演が行われました。学生・教員の発表により、会場は多くの学生で賑わい、学びと刺激に満ちた3日間となりました。



## NKC GAMEJAM 2025が開催されました！

11月17日(月)～21日(金)の5日間、学内ゲームジャムイベント「NKCEDEC2025」を開催しました。ゲーム・CG分野の全学科・全学年から32名が参加し、8チームに分かれて「はんしゃ」をテーマにゲーム制作に挑戦。最終日には試遊会と作品投票、表彰式が行われ、会場は大いに盛り上がりました。限られた時間の中で、技術力だけでなくチームワークの大切さも学べる、実りある5日間となりました。



学年の垣根を超えた達成感がありました！