

エコノパワーin岐阜に参戦しました!

例年参加しているEne-1 Challenge SUZUKAに向けての新たな試みとして、10月22日(日)に、岐阜県瑞浪市のフェスティカサーキット瑞浪で開催されるイベント、エコノパワーin岐阜に参戦しました! Ene-1車両は乾電池で走るのに対し、エコノパワーではバイク用のバッテリーを使用します。新しいバッテリーの電源電圧に合わせたモータを搭載し、大会に臨みました。Ene-1に向けた車両改善箇所の確認や、大会参加に向けての活動など、1年生は多くの経験を得られました。来年度はEne-1だけでなく、エコノパワーin岐阜の攻略も考え、チーム一丸となって活動を続けていく予定です。



NKC NEWS

ぷよぷよe-Sports大会を開催しました!

11月21日(火)、ぷよぷよe-Sports大会を開催しました。午前中に各クラスで予選会を行い、午後は、全校学生2000名の内の代表者8名が応援学生を連れてNKCEDECホールに集結し、頂点を目指して決勝戦を行いました。決勝戦では、プロゲーマーとプロMCの方をお迎えし、本格的な大会となりました。配信など技術面のサポートは、映像・音響分野の学生が行い、決勝戦の様子は、各クラスにライブで配信されました。見事優勝した学生は、優勝大特典として、プロゲーマーのliveさんと対戦しました。本気モードのliveさんは、とても強かったです。大盛況のうちに、大会は終了しました。



コンピューター・IT分野	ゲーム・CG分野	映像・音響分野	電気分野	情報通信分野	機械・ロボット・CAD分野
- 情報総合学科 [4年制] - 情報システム科 [3年制] - AI・バージョン学科* [3年制] - AIシステムコース - グローバルコミュニケーションコース - 情報処理科 [2年制] - 高度情報学科 [2年制]	- ゲーム総合学科 [4年制] - ゲームプログラミングコース - ゲームCGコース - ゲームサイエンス学科 [2年制] - ゲームCG学科 [2年制] - ゲーム研究科 [1年制]	- 映像音響科 [2年制] - 映像コース - 音響・照明コース - 映像メディア科* [2年制] - 映像メディア研究科 [1年制]	- 電気工学科 [2年制] - 電業技術学科 [2年制] - 電気工学研究科 [1年制]	- 電子情報学科 [2年制] - IoT技術学科 [2年制] - 電子情報研究科 [1年制]	- 機械工学科 [2年制] - 機械制御科 [2年制] - 機械CAD設計科 [2年制] - 産業技術研究科 [1年制]

スマホから気軽に! 個別相談実施中

進学に対する相談や悩みに個別に対応いたします! LINE、お電話、eメールから、スマート入学相談!



QRコードでLINEの友達を追加



フリーアクセスだから通話無料



QRコードで簡単メール作成

NKC 名古屋工学院専門学校

〒456-0031 名古屋市中区熱田区神宮4-7-21

TEL 052-681-1311 E-mail nkc.info@denpa.jp
FAX 052-682-3017 https://www.denpa.ac.jp/

(行こう・みんなでゴー)

0120-153-750



マジメにスゴイ

[名古屋工学院専門学校情報誌 プレス]

PRESS

NAGOYA KOGAKUIN COLLEGE Information Magazine

vol.6

2023-2024

ゲーム・CG分野

脳トレゲーム制作コンペティションで優秀賞を受賞!

12月2日(土)に、一般社団法人日本電子機器補修協会(JEMTC)が主催する、全国の電子工学系学校の学生を対象にしたコンテスト「第5回 脳トレゲーム制作コンペティション」の決勝大会がポートメッセなごやで行われました。決勝大会には全国の大学や専門学校、約100校の中から選ばれた12校が出場し、本校学生作品が東海3県で唯一の優秀賞を受賞し、賞金30万円を得ることが出来ました。このコンテストは若年世代の才能の育成と、シニア世代の認知予防・脳年齢活性化を目的として始まり、今回で5回目を迎えたコンテストとなります。本校は本コンテスト以外にも、全国専門学校ゲームコンペティションや日本ゲーム大賞アマチュア部門、神ゲー創造主エポリューションなど、多くのコンテストで受賞する実績のある専門学校です。これからの学生たちの活躍をぜひご期待ください。



企業研究会は大盛況!!



ゲーム・CG分野では、毎年多くのゲーム企業やCGプロダクションにご協力いただいて「企業研究会」を行っています。今年も11月からスタートし、ほとんど毎日、多くの企業様に来校いただいております。参加する学生の人数も熱気も例年に増して大盛況となっています。企業研究会では、各社の会社説明だけでなくとどまらず、希望する学生に対して作品

アドバイスをいただけることが一番の目玉となっています。本格的な就職活動や採用活動が間近に迫っている時期であるため、本校の学生も企業様も本気で互いの気持ちをぶつけ合える良い時間になっています。

学生主催の学内技術交流会、「NKCEDEC」実施!

12月18日(月)~12月20日(水)の3日間、ゲーム・CG関連学科に在籍する学生主催の学内技術交流会「NKCEDEC2023」を実施しました。これは、学生たち自身が企画立案し、準備、運営まで学生主導で行われ、ゲーム開発の技術的な内容から生活の知恵、就職活動の振り返りなど、学科や学年問わず、幅広い内容の発表が行われます。会場には、新たな知識や技術を求める1年生から4年生の学生が多く参加し、大盛況となりました。



Microsoft Ignite Japanに学生が登壇しました!

「Microsoft Ignite」は、IT Pro、開発者、およびTDMのためのマイクロソフトのテクニカルカンファレンスです。12月13日(水)に、その中の会場限定プログラムである「【Table Topics】新しい技術を好きになるためにみんなはどうしてる?」に本校の学生が登壇しました。登壇したのは、学内外を問わず積極的にIT技術について学んでいる情報総合学科3年生の鈴木さんです。鈴木さんはMicrosoft Learn Student Ambassadorsとしてマイクロソフトが運営するグローバル学生コミュニティに参加しております。今回、積極的に技術発信活動をしている学生アンバサダーとして、技術に関する知見を参加者に共有していただきたいとの依頼を受け、新しい技術を学ぶモチベーションのきっかけを目指したパネルディスカッションを行いました。



第一種電気工事士試験合格者150名!

今年度の第一種電気工事士技能試験が12月に実施され、電気分野の在校生のうち合格者数が150名となりました! この資格は、ビルや工場、マンションや病院など多くの人が集まる建物の電気工事をするために必要な資格です。国家資格を取得するためには試験に合格してから3年間の実務経験が必要ですが、社会では取得者不足が課題となるなど非常にニーズの高い資格です。試験内容には筆記および技能がありますが、初めて電気を学ぶ学生も安心して理解できる授業内容や環境が整っています。この合格を励みに更に上位の資格にチャレンジしていきます!



3級舞台機構調整技能検定取得者11名!



舞台機構調整技能検定とは、厚生労働省が認定する国家資格で、舞台機構調整(音響)に関する学科及び実技試験が1~3級のグレードであり、専門学校では3級から受験することができます。合格すると技能士の称号を得られ、舞台技術関係の就職を目指すのに大変有利になります。今年度の3級の実技試験は、本校「アートスタジオ」で行われました。のち他の会場で学科を受験し、合格した11名が今回この資格を取得できました。またさらに2名の学生が在学中に2級舞台機構調整にチャレンジしています。



電子情報研究科、ゼミナール発表会を実施しました!

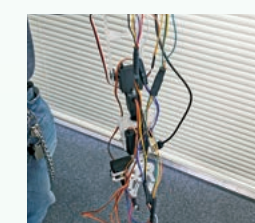


1月19日(金)、電子情報研究科がゼミナール発表会を実施しました。ゼミナールとは研究授業のことで、5名ほどのグループで研究テーマを決め、そのテーマについて1年間研究していきます。年間授業の3分の1を使うため、専門的な知識をより一層深めることができます。今回の発表テーマは、「ワイヤレス空間充電の実現」、「マイコンで制御する遠隔操作ロボットアーム」、「ESP32を用いたカメラ制御」、「ESP32を使用した入退出の管理」、「農業のIoT化」の5つでした。どのグループも発表の内容をわかりやすくするため、動画や実演を入れており、非常に良い発表会となりました。

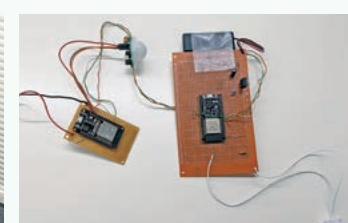
作品紹介



ロボットアームを作りました!



マイコンで制御する遠隔操作ロボットアーム



ESP32を使用した入退出の管理



農業のIoT化