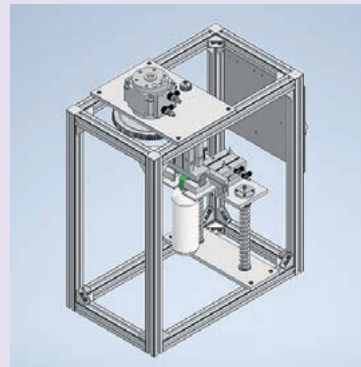


全国工業専門学校協会

学生成果報告会を行いました!

10月4日(土)、全国工業専門学校協会主催の学生成果報告会で、機械工学科の学生2名が「人の手になる機械-実践型機械設計実習-」を発表しました。「くだらないものを作る」というユニークな発想から始まった自動ペットボトル開栓機づくりを通して、創造力と実践力を磨きました。本校では、こうした取り組みを通じて、実社会で役立つ知識と技術の習得を目指しています。



自動ペットボトル
開栓機

NKC NEWS

名学祭を開催しました!

10月31日(金)~11月2日(日)の3日間、第53回名学祭を開催しました。今年の名学祭も、昨年同様に大盛況でした。各クラスの模擬店のほか、名学祭初のイベントである、コスプレコンテストが行われました。NKCイベントホールでは、1日目「バイオリン生演奏」2日目「ピンゴ大会」3日目「バンドライブステージ」を実施し、イベントも盛りだくさんでした。来年の名学祭も楽しみにしててください!



コンピューター・IT分野	ゲーム・CG分野	映像・音響分野	電気・エネルギー分野	機械・CADデザイン分野
<ul style="list-style-type: none"> ●情報総合学科 [4年制] ●情報システム科 [3年制] ●情報処理科 [2年制] ●AIイノベーション学科 [3年制] ●高度情報学科 [2年制] 	<ul style="list-style-type: none"> ●ゲーム総合学科 [4年制] ●ゲームプログラミングコース ●ゲームCGコース ●ゲームサイエンス学科 [2年制] ●ゲームCG学科 [2年制] ●ゲーム研究科 [1年制] 	<ul style="list-style-type: none"> ●映像メディア科 [2年制] ●映像音響科 [2年制] ●映像コース ●音響・照明コース ●映像メディア研究科 [1年制] 	<ul style="list-style-type: none"> ●電気工学科 [2年制] ●電業技術学科 [2年制] ●電気工学研究科 [1年制] 	<ul style="list-style-type: none"> ●機械工学科 [2年制] ●機械CAD設計科 [2年制]



NKC 名古屋工学院専門学校

〒456-0031 名古屋市熱田区神宮4-7-21
TEL 052-681-1311 E-mail nkc.info@denpa.ac.jp
FAX 052-682-3017 https://www.denpa.ac.jp/

(行こう・みんなでゴー)
0120-153-750



東京ゲームショウ2025に今年も出展!

今年も
ブース出展
しました!!!

TOKYO GAME SHOW 2025



ゲーム・CG分野

9月25日(木)~9月28日(日)、幕張メッセで開催された東京ゲームショウ(以下TGS)2025に名古屋工学院専門学校は昨年に引き続きブースを出展しました。TGSは日本最大のゲームイベントであり、ゲーム業界の一大イベントとして、世界的な注目を集めています。2002年に初出展した本校は、今年もTGSの会場に学生作品を届けました! 本校ブースへ遊びに来て頂いた皆様、ありがとうございました。



2025-2026

vol.5

NAGOYA KOGAKUIN
COLLEGE
Information Magazine



名古屋工学院専門学校情報誌

PRESS

プラス



Instagramで
TGSの様子を
チェック!



中部管区警察局に内定!



サイバー
セキュリティを通じて
安全な社会づくりに
貢献します!

情報システム科在籍

コンピューター・IT分野

情報技術の専門性を活かし、 中部管区警察局に技術系職員として採用されました!!

2025年度から、警察庁と各管区警察局で「サイバー・デジタル」分野の新しい採用枠がスタート。今回、コンピューター・IT分野の学生が警察庁技官の採用試験を受験し、中部管区警察局に技術系職員として採用されました!



未経験から国家公務員へ!

採用された学生は、本校に入学してから情報分野の学びをスタート。未経験からのスタートながら、国家資格やベンダー資格など数多く合格、プログラミングやセキュリティなどの専門技術を着実に身につけてきました。今後は、デジタルフォレンジックやサイバーセキュリティなど、警察の高度な技術分野で活躍が期待されます。



「NKC-GoTech」堂々のファイナリスト!

シスコシステムズ合同会社が主催する「第4回 Cisco D-1 グランプリ」のファイナルステージに、本校の学生チーム「NKC-GoTech」が参加しました。Cisco D-1 (Developer-1) グランプリとは、学生から企業までの幅広い参加者が社会課題をテーマとし、ネットワーク機器やセキュリティ関連製品を中心としたシスコ製品を活用し、社会やビジネスに貢献できる作品を作成・発表するコンテストです。今年のファイナリスト(7チーム)のうち、専門学生チームは名古屋工学院専門学校の「NKC-GoTech」だけです! 惜しくも受賞には至りませんでしたが、総評では審査員の方々から称賛いただき、自分たちの成果に手ごたえを感じていました。また、社会人チームとの経験の差を肌で感じ、どういった視点や考え方を身につける必要があるのかを学ぶこともできました。今回の経験を糧にまたさらに大きく成長し、来年のファイナルステージでリベンジしてくれることを期待しています!



NKC 名古屋工学院専門学校

難関

第三種電気主任技術者上期試験 取得者97名!

電気・エネルギー分野

第三種電気主任技術者試験の合格者数
累計1,700名以上!

超難関

第二種電気主任技術者一次試験 合格者11名!

電験三種

第三種電気主任技術者試験が8月に実施され、取得者が97名になりました! 電気技術者にとって憧れの資格ですが、難易度が高く取得が容易ではありません。企業からも有資格者の求人を多数いただいており、就職活動で大変有利な資格です。この合格を励みとして更なる上級資格を目指していきます!

電験二種

第二種電気主任技術者試験一次試験に11名が合格しました! 11月に実施される二次試験に向けて勉強中です。電験三種より難易度が上がりますが、本校では毎年二次試験合格者を輩出しています。

憧れの難関資格に
今年も多数合格!

高校生対象

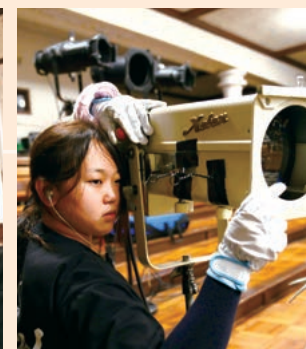
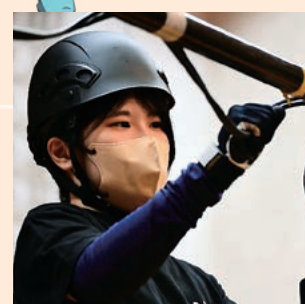
入学前教育プログラムを実施しました!

映像・音響分野

10月11日(土)、AOエントリー者を対象にした入学前教育プログラムを開催しました。この日は映像・音響分野の特別実習として、東海高等学校・中学校でカツラカタ歌劇団 第23期 秋の本公演「アルカンシェル〜バりに架かる虹〜」が行われており、映像・音響分野はこの舞台技術全般を支援しました。この現場には入学前教育プログラムとして早期にAOエントリーをした方々が参加してくれました。公演に使用されている舞台装置や映像・音響・照明システムを見学し、ピンスポットライトの操作体験を行いました。現場の雰囲気にも緊張しながらも、とても楽しんでくれた様子でした。



学生は舞台技術全般を支援!



前期末特別制作 展示会・発表会を実施しました

ゲーム・CG分野

10月9日(木)・10日(金)、前期特別制作展示会・発表会を実施しました。ゲーム・CG分野では、年2回、9月と2月に集中的にゲームやCG作品制作を行う、特別制作期間を設けており、授業で学んだ知識や技術を用いた作品制作を行っています。本校では、通常授業に加え作品制作を行う実習授業を重要視しています。クリエイターの就職では、「実際に作品を生み出す力」が求められます。そのため、本校では制作の機会を積極的に取り入れています。また、制作だけで終わらず、発表や講評を通して他者の視点から学ぶことで、クリエイターとしての成長を目指しています。



Instagramで
展示会・発表会の
様子をチェック!



どっかんナゴヤ 2025 中部からゲーム業界をどっかん盛り上げる一日

10月13日(月・祝)、名古屋工学院専門学校 1号館にて、ゲーム業界カンファレンス どっかんナゴヤ 2025が開催されました。6年ぶりの復活を果たした本イベントには、多くのクリエイター、開発者が集い、終日にわたって熱い議論と交流が繰り広げられました。開催中の、音響・撮影・照明などは、本校の映像・音響分野、アナウンスや運営補助については、ゲーム・CG分野の学生が、対応させていただきました。長らく中断されていた「どっかんナゴヤ」が、6年ぶりに再開され、ゲーム業界やクリエイターの集いが中部地域で再び実現したことは、ゲーム業界並びに、地域的な盛り上がりにも繋がったと感じられます。



ゲーム・CG分野

映像・音響分野