

シラバス（授業計画書）

工業専門課程 情報総合学科

科 目 名	キャリアガイダンス (688)				教 科 区 分	一般教育科目		
必修 / 選択					必 修			
担当教員					実 務 経 驚 内 容			
e-mail								
連絡先	1号館2階職員室							
開講期	1年次	2年次	3年次	4年次				
単位数	-	2	-	-				
科 目 の ね ら い ・ 到 達 目 標								
IT業界で仕事をしていく上で必要となるビジネススキル向上を目的とするとともに、就職活動がスムーズに進めることができるよう、様々な準備を行う。社会人として求められる最低限のコミュニケーション能力と、社会人として持っているべき常識およびやふわしい行動をとれる能力を身につけていく。								
授業形態	演習	教室	154	補助教員				
IT業界で仕事をしていく上で必要となるビジネススキル向上を目的とするとともに、就職活動がスムーズに進めることができるよう、様々な準備を行う。社会人として求められる最低限のコミュニケーション能力と、社会人として持っているべき常識およびやふわしい行動をとれる能力を身につけていく。								
教科書材	配布資料 Thanksドリル							

授業計画・内容

●授業時間：2 単位時間／回
【前期】
1回目：働く事とは 2回目：研修会のありかた 3回目：ニュース分析 4～5回目：採用試験対策 6～7回目：企業説明会/ IT関連企業の採用活動の流れ 8回目：求人票の読み方・就職活動先の企業選択 9回目：採用担当者の心理 10～11回目：採用試験対策 12～14回目：S P I / C A B / G A B 15～16回目：採用試験対策
【後期】
17回目：自己P R 18回目：エントリーシート 19回目：企業分析と自己分析 20回目：履歴書作成 21回目：就職活動に適した身だしなみ 22回目：就職活動用のスーツとカバン・靴 23～24回目：採用試験対策 25回目：公欠処理と報告書 26～27回目：ポートフォリオについて/作品提出時の注意 28回目：社会人としての心構え 29回目：採用試験対策 30～32回目：ビジネス会話/敬語/挨拶とおじぎ/名刺の取り扱い

評価コード	11	
評価方法	<ul style="list-style-type: none"> <li>100点を満点とし、筆記試験を60点、平常点（出席および受講の状況）を40点の配点とする。</li> <li>通常の授業における演習をもって定期試験に代える場合は、その旨を事前に周知のうえで授業での演習をその都度評価する。</li> <li>成績の評定は、定期試験開始前日までにそれらの平均とする。</li> </ul>	

シラバス (授業計画書)

工業専門課程 情報総合学科

科 目 名	プログラミング技法II (725)				教 科 区 分 必修 / 選択	専門教育科目 必 修		
担 当 教 員					実 務 経 驚 内 容			
e-mail								
連 絡 先	3号館1階キャリアセンター							
開 講 期	1年次	2年次	3年次	4年次				
単 位 数	-	6	-	-				
科 目 の ね ら い ・ 到 達 目 標								
今使われている多くの言語が、オブジェクト指向プログラミングを実現している。Javaを学ぶことで、オブジェクト指向の考え方を身につける。この技術を習得することにより、卒業後社会で通用するプログラマを目指す。								
授 業 形 態	講 義	教 室	154	補 助 教 員				
授業は講義形式であるが、理解度を深めるためにノートパソコンを使った実習も行う。実習内容（結果）はすべて提出する。提出方法については、その都度説明する。								
教 科 書 材 教 材	Java 第3版 入門編 ゼロからはじめるプログラミング Java 第3版 実践編 アプリケーション作りの基本 オラクル認定資格教科書 Javaプログラマ Bronze SE スピードマスター問題集							

授 業 計 画 ・ 内 容	
●授業時間：2 単位時間／回	
【前期】	
1～2回 Eclipseのインストール Java言語に触れる	
3～5回 Java言語の基本	
6～10回 条件分岐と繰返し	
11～15回 メソッド	
16～21回 クラスの基本	
22～27回 クラスの一歩進んだ使い方	
28～33回 録承	
34～38回 抽象クラスとインターフェース	
39～40回 パッケージの利用	
41～46回 例外処理	
47～48回 ガーベッジコレクションとメモリ	
【後期】	
49～52回 コレクション	
53～54回 ラムダ式	
55～60回 入出力	
61～70回 GUIアプリケーション	
71～73回 グラフィックスとマウスペイント	
74～83回 ネットワーク	
84～88回 一歩進んだJavaプログラミング	
89～96回 プログラミング演習	

評価コード	3	
評 価 方 法		<ul style="list-style-type: none"> <li>定期試験（100点満点）の点数を成績の評定とする。筆記試験を80点、平常点（出席および受講の状況）を20点の配点とする。成績の評定は、S（90～100点）、A（80～89点）、B（70～79点）、C（60～69点）、F（60点未満）である。定期試験が受験できなかった及び評定がFの場合、追試験を受験する。</li> <li>追試験（100点満点）の点数は、次の（1）または（2）とする。           <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 出席停止となる疾病（医師の診断書のある者）および通院が証明できる病欠、公共交通機関の遅滞等による者（証明書のある者）ならびに、公欠が認められた日時に定期試験を受験できなかった場合は、60点まではその点数とし、60点を超えた場合は、60点を超えた分の点数の10分の6に60点を加えた点数とする。</li> <li>(2) 上述（1）以外の場合は、60点まではその点数とし、60点を超えた場合は60点とする。</li> </ul> </li> <li>・前期末試験および後期末試験を実施した場合、各期で確定した点数の平均（1点未満については切り上げ）を成績の評定とする。</li> </ul>

シラバス（授業計画書）

工業専門課程 情報総合学科

科 目 名	システムデザインⅡ (844)				教 科 区 分 必修 / 選択	専門教育科目 必 修		
担 当 教 員					実 務 経 驚 内 容			
e-mail								
連 絡 先	1号館2階 職員室							
開 講 期	1年次	2年次	3年次	4年次				
単 位 数	-	2	-	-				
科 目 の ね ら い ・ 到 達 目 標								
1年次に学んだ基礎知識を基に、模擬的に用意した顧客から依頼の案件を元に、実際にシステムの設計および各種工程で作成するドキュメント作成を行う。要求定義、業務改善・システム化を擬似的に実施する。								
授 業 形 態	実 習	教 室	154	補 助 教 員				
資料を基に主に座学形式で実施し、システムエンジニアとしてのシステム設計に関する基本スキルを身につける。								
教 科 書 教 材	資料を適宜使用 貸与ノート型パソコン（授業内で適宜使用）							

授 業 計 画 ・ 内 容

●授業時間：2 単位時間／回
【前期】
1~2回　要求定義書作成方法について
3~4回　要求定義書作成演習
5~6回　機能一覧表作成方法について
7~8回　機能一覧表作成演習
9~10回　入出力一覧表について
11~12回　入出力一覧表作成演習
13~14回　データ定義書作成方法について
15~16回　演習
【後期】
17~18回　データ定義書作成演習
19~20回　プログラム構成図作成方法について
21~22回　プログラム構成図作成演習
23~24回　画面定義書作成方法について
25~26回　画面定義書作成演習
27~32回　総合演習

評価コード	13	
評価方 法	<ul style="list-style-type: none"> <li>・100点を満点とし、授業時間内における実技技能を60点とし、平常点（出席および受講の状況）を40点の配点にする。</li> <li>・すべての実習項目について合格点に達していることとし、合格点に達しなかった者および欠席した者は、追実習願を提出し、認められた者には指定した日時に追実習を行う。</li> <li>・実習は、定期試験開始の前日までに終了させる。</li> </ul>	

シラバス（授業計画書）

工業専門課程 情報総合学科

科 目 名	データベース II (729)				教 科 区 分 必修 / 選択	専門教育科目 必 修		
担当教員					実 務 経 験 内 容			
e-mail					システムエンジニアとして組込系システムの設計・製造・評価を担当した。			
連絡先	1号館2階職員室							
開講期	1年次	2年次	3年次	4年次				
単位数	-	2	-	-				
科 目 の ね ら い ・ 到 達 目 標								
世界的にシェアの高いORACLEデータベースの活用を学び、システムエンジニアとしてのスキルを向上させる。スキル向上とともに、認定資格であるORACLE MASTER Bronze DBAの取得を目指す。								
授業形態	講 義	教 室	154	補 助 教 員				
テキストを使用し座学形式で実施。貸与している各自のノートパソコンを使い、ORACLEの各種ツールを使用しながら、オラクルデータベースを活用できるシステムエンジニアとしてのスキルを向上させる。								
教科書 教 材	オラクルマスター教科書 BronzeDBA Oracle Database Fundamentals (試験番号:1Z0-085) 貸与ノート型パソコン (授業内で適宜使用)							

授 業 計 画 ・ 内 容

●授業時間：2 単位時間／回

【前期】

- 1～2回 Oracleデータベース管理の概要
- 3～4回 Oracleソフトウェアのインストールとデータベースの作成
- 5～6回 Oracle Enterprise Manager Database ExpressおよびSQL管理ツールの使用
- 7～10回 Oracle Network環境の構築
- 11～14回 Oracleインスタンスの管理
- 15～18回 データベース記憶域構造の管理
- 19～22回 ユーザーおよびセキュリティの管理
- 23～26回 スキーマオブジェクトの管理
- 27～28回 データベースの監視およびアドバイザの使用
- 29～30回 バックアップ・リカバリの概要と可用性を高める構成
- 31～32回 模擬問題

評価コード

3

評価方 法	<ul style="list-style-type: none"> <li>・定期試験（100点満点）の点数を成績の評定とする。筆記試験を80点、平常点（出席および受講の状況）を20点の配点とする。成績の評定は、S（90～100点）、A（80～89点）、B（70～79点）、C（60～69点）、F（60点未満）である。定期試験が受験できなかった及び評定がFの場合、追試験を受験する。</li> <li>・追試験（100点満点）の点数は、次の（1）または（2）とする。           <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 出席停止となる疾病（医師の診断書のある者）および通院が証明できる病欠、公共交通機関の遅滞等による者（証明書のある者）ならびに、公欠が認められた日時に定期試験を受験できなかった場合は、60点まではその点数とし、60点を超えた場合は、60点を超えた分の点数の10分の6に60点を加えた点数とする。</li> <li>(2) 上述（1）以外の場合は、60点まではその点数とし、60点を超えた場合は60点とする。</li> </ul> </li> <li>・前期末試験および後期末試験を実施した場合、各期で確定した点数の平均（1点未満については切り上げ）を成績の評定とする。</li> </ul>

シラバス (授業計画書)

工業専門課程 情報総合学科

科 目 名	テクニカルスキル I (891)				教 科 区 分 必修 / 選択	専門教育科目 必 修		
担 当 教 員					実 務 経 驚 内 容			
e-mail								
連 絡 先	3号館2階 職員室							
開 講 期	1年次	2年次	3年次	4年次				
単 位 数	-	4	-	-				
科 目 の ね ら い ・ 到 達 目 標								
<p>ネットワークはITインフラの基盤でありIT技術者には必須の技術である。より実践的なスキルを身に付けるため、Ciscoより提供されたシミュレータソフトで、デバイス（ルータ、スイッチ）設定の実習、実技試験を必要に応じて実施する。</p> <p>授業はCCNA(Cisco技術者認定試験)合格カリキュラムに準じた内容で、2年間をかけて順序良く授業を進める。進行状況に合わせてルータ、スイッチの設定等の実技も習得し、CCNA合格も目指す。</p>								
授 業 形 態	講 義	教 室	154	補 助 教 員				
<p>授業は講義形式であるが、理解度を深めるためにシミュレータを使った実習も行う。実習で使う題材は、学生インターネットにあるものを利用する。実習は授業時間内に実施するスキル試験により評価を行う。評価は完成度とする。</p>								
教 科 書 材	シスコ技術者認定教科書 CCNA 完全合格テキスト&問題集[対応試験]200-301(毎授業で使用) 貸与ノート型パソコン（授業内で適宜使用）							

授 業 計 画 ・ 内 容

●授業時間：2 単位時間／回
【前期】
1～2回 環境設定/授業説明
3～4回 ネットワークの基礎(1年次の復習)
5～10回 Ciscoルータの初期設定
11～32回 ルータの機能とルーティング
【後期】
1～10回 OSPF
11～20回 ACL
21～30回 NAT・DHCP・DNS
31～32回 総合演習

評価コード	3	
評価方 法	<ul style="list-style-type: none"> <li>定期試験（100点満点）の点数を成績の評定とする。筆記試験を80点、平常点（出席および受講の状況）を20点の配点とする。成績の評定は、S（90～100点）、A（80～89点）、B（70～79点）、C（60～69点）、F（60点未満）である。定期試験が受験できなかった及び評定がFの場合、追試験を受験する。</li> <li>追試験（100点満点）の点数は、次の（1）または（2）とする。           <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 出席停止となる疾病（医師の診断書のある者）および通院が証明できる病欠、公共交通機関の遅滞等による者（証明書のある者）ならびに、公欠が認められた日時に定期試験を受験できなかった場合は、60点まではその点数とし、60点を超えた場合は、60点を超えた分の点数の10分の6に60点を加えた点数とする。</li> <li>(2) 上述（1）以外の場合は、60点まではその点数とし、60点を超えた場合は60点とする。</li> </ul> </li> <li>・前期末試験および後期末試験を実施した場合、各期で確定した点数の平均（1点未満については切り上げ）を成績の評定とする。</li> </ul>	

## シラバス（授業計画書）

工業専門課程 情報総合学科

科 目 名	ゼミナールⅡ (937)				教 科 区 分	専門教育科目		
担 当 教 員					必修 / 選択	必 修		
e-mail					実 務 経 驚 内 容			
連 絡 先	1号館2階職員室				システムエンジニアとして、7年間鉄道系システム開発・保守・運用にたずさわる。その後、3年間外資系サーバエンジニアとして、運用コンサルティング、サポートを行う。			
開 講 期	1年次	2年次	3年次	4年次				
単 位 数	-	4	-	-	科 目 の ね ら い ・ 到 達 目 標			
Webアプリケーションの開発言語としてシェアの高いPHPを学ぶことで、Webアプリケーションの開発ができるようになる。								
授 業 形 態	実 習	教 室	154	補 助 教 員				
テキストおよびノートパソコンを使用し、Webアプリケーションの制作が可能なプログラミング言語であるPHPを用い、プログラム作成を中心に授業を実施する。								
教 科 書 材	スラスラわかるPHP 第2版 貸与ノート型パソコン							

## 授 業 計 画 ・ 内 容

## ●授業時間：2 単位時間／回

## 【前期】

- 1～2回 科目紹介・開発環境構築
- 3～4回 基本の型・制御構文
- 5～6回 配列
- 7～8回 関数
- 9～10回 Webアプリケーションの設計・ファイル操作
- 11～12回 フォーム
- 13～16回 画像掲示板アプリケーション作成(課題)

## 【後期】

- 17～18回 データベース
- 19～20回 セッションとクッキー
- 21～24回 セキュリティ
- 25～26回 Webアプリケーション設計演習(課題)
- 27～30回 Webアプリケーション作成演習(課題)
- 31～34回 フレームワーク(CakePHP)
- 35～42回 CakePHPを利用したWebアプリケーション制作演習(課題)
- 43～46回 フレームワーク(Laravel)
- 47～54回 Laravelを利用したWebアプリケーション制作演習(課題)
- 55～56回 WebAPI
- 57～64回 WebAPIを活用したシングルページアプリケーション制作演習(課題)

評価コード

13

評 価 方 法	<ul style="list-style-type: none"> <li>・100点を満点とし、授業時間内における実技技能を60点とし、平常点（出席および受講の状況）を40点の配点にする。</li> <li>・すべての実習項目について合格点に達していることとし、合格点に達しなかった者および欠席した者は、追実習願を提出し、認められた者には指定した日時に追実習を行う。</li> <li>・実習は、定期試験開始の前日までに終了させる。</li> </ul>
---------	---

## シラバス（授業計画書）

工業専門課程 情報総合学科

科 目 名	システム運用管理 (735)				教 科 区 分 必修 / 選択	専門教育科目 必 修			
担 当 教 員					実 務 経 験 内 容				
e-mail					システムエンジニアとして、7年間鉄道系システム開発・保守・運用にたずさわる。その後、3年間外資系サーバエンジニアとして、運用コンサルティング、サポートを行う。				
連 絡 先	1号館2階職員室								
開 講 期	1年次	2年次	3年次	4年次					
単 位 数	-	4	-	-					
科 目 の ね ら い ・ 到 達 目 標									
将来のITエンジニアとして、Linuxオペレーションの知識は必須である。本授業では、Linuxの基本知識、コマンドラインオペレーション、特権アカウントでの簡単な管理オペレーションの学習を行う。そしてWebサーバやDNSサーバなどの構築を通じて、Linuxに関する知識を深めていく。同時に、LinuC 101試験の合格も目指す。									
授 業 形 態	講 義	教 室	154	補 助 教 員					
授業は講義形式であるが、ノート型パソコンを使った実習を行う。実習で使う題材は、教科書内のものだけでなく、学生インターネットにあるものを利用する。理解を深めるため、定期的に演習問題を実施し、提出とする。提出方法については、その都度説明する。									
教 科 書 教 材	さわって学ぶLinux入門テキスト 貸与ノート型パソコン（授業内で適宜使用）								

### 授 業 計 画 ・ 内 容

●授業時間：2単位時間／回

【前期】

- 1~3回 Linuxの基本操作
- 4~6回 ディレクトリとファイル、ファイル管理
- 7~9回 viエディタによるテキストファイルの編集
- 10~12回 パーミッション
- 13~15回 ユーザーとグループ
- 16~18回 シェルの役割と機能
- 19~21回 ファイルシステムとマウント
- 22~24回 プロセスとジョブ
- 25~32回 サーバ構築実習

【後期】

- 33~36回 LinuC 101対策
- 37~39回 基本コマンドとファイル操作について
- 40~42回 正規表現とviエディタについて
- 43~45回 プロセス管理について
- 46~48回 ファイルシステムの管理について
- 49~51回 マウントとクォータ機能について
- 52~54回 ファイルの管理について
- 55~58回 ソフトウェア管理について
- 59~62回 システムアーキテクチャについて
- 63~64回 総合演習

評価コード	3	
評価方 法	<ul style="list-style-type: none"> <li>・定期試験（100点満点）の点数を成績の評定とする。筆記試験を80点、平常点（出席および受講の状況）を20点の配点とする。成績の評定は、S（90～100点）、A（80～89点）、B（70～79点）、C（60～69点）、F（60点未満）である。定期試験が受験できなかった及び評定がFの場合、追試験を受験する。</li> <li>・追試験（100点満点）の点数は、次の（1）または（2）とする。           <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 出席停止となる疾病（医師の診断書のある者）および通院が証明できる病欠、公共交通機関の遅滞等による者（証明書のある者）ならびに、公欠が認められた日時に定期試験を受験できなかった場合は、60点まではその点数とし、60点を超えた場合は、60点を超えた分の点数の10分の6に60点を加えた点数とする。</li> <li>(2) 上述（1）以外の場合は、60点まではその点数とし、60点を超えた場合は60点とする。</li> </ul> </li> <li>・前期末試験および後期末試験を実施した場合、各期で確定した点数の平均（1点未満については切り上げ）を成績の評定とする。</li> </ul>	

シラバス（授業計画書）

工業専門課程 情報総合学科

科 目 名	情報セキュリティ I (738)				教 科 区 分 必修 / 選択	専門教育科目 必 修		
担 当 教 員					実 務 経 驚 内 容			
e-mail								
連 絡 先	1号館2階 職員室							
開 講 期	1年次	2年次	3年次	4年次				
単 位 数	-	2	-	-				
科 目 の ね ら い ・ 到 達 目 標								
情報セキュリティについての定義を明確にし、リスクコントロールの手法として様々なセキュリティ対策があることを理解したうえで技術対策の基盤となる暗号技術、認証技術、PKI、セキュリティプロトコルについて学ぶ。これらの技術がどのような脅威に対して有効か判断できるようになることを目標とする。								
授 業 形 態	講 義	教 室	154	補 助 教 員				
授業は講義形式であるが、理解度を深めるためにノート型パソコンを使った実習も行う。実習で使う題材は、教科書内のものだけでなく、学生インターネットにあるものを利用する。実習内容（結果）はすべて提出する。提出方法については、その都度説明する。								
教 科 書 材	なし							

授 業 計 画 ・ 内 容

●授業時間：2 単位時間／回
【前期】
1～5回 情報セキュリティ概論 情報セキュリティの概要や、脅威・リスク等について学習
6～9回 問題演習
10～14回 暗号技術 共通鍵暗号化技術や公開鍵暗号化技術・鍵共有などについて学習
15～16回 問題演習
【後期】
19～23回 認証技術 「なりすまし」を防ぐための認証技術について学習
24～26回 問題演習
27～30回 PKI 認証を支える基盤であるPKIについて学習
31～32回 問題演習

評価コード	3	
評価方 法	<ul style="list-style-type: none"> <li>・定期試験（100点満点）の点数を成績の評定とする。筆記試験を80点、平常点（出席および受講の状況）を20点の配点とする。成績の評定は、S（90～100点）、A（80～89点）、B（70～79点）、C（60～69点）、F（60点未満）である。定期試験が受験できなかった及び評定がFの場合、追試験を受験する。</li> <li>・追試験（100点満点）の点数は、次の（1）または（2）とする。           <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 出席停止となる疾病（医師の診断書のある者）および通院が証明できる病欠、公共交通機関の遅滞等による者（証明書のある者）ならびに、公欠が認められた日時に定期試験を受験できなかった場合は、60点まではその点数とし、60点を超えた場合は、60点を超えた分の点数の10分の6に60点を加えた点数とする。</li> <li>(2) 上述（1）以外の場合は、60点まではその点数とし、60点を超えた場合は60点とする。</li> </ul> </li> <li>・前期末試験および後期末試験を実施した場合、各期で確定した点数の平均（1点未満については切り上げ）を成績の評定とする。</li> </ul>	

## シラバス（授業計画書）

工業専門課程 情報総合学科

科 目 名	プレゼンテーション技法 (198)				教 科 区 分 必修 / 選択	専門教育科目 必 修		
担 当 教 員					実 務 経 驚 内 容			
e-mail								
連 絡 先	1号館2階 職員室							
開 講 期	1年次	2年次	3年次	4年次				
単 位 数	-	2	-	-				
科 目 の ね ら い ・ 到 達 目 標								
近年、プレゼンテーション能力が重視されている。プレゼンテーションは、与えられた条件のもとでいかに聞き手にわかりやすく情報伝達でき、受け入れてもらうかがポイントである。授業では、具体的にテーマを与え、実際にプレゼンテーションを経験する。受け入れてもらうためのストーリーづくりから視覚資料の作成、リハーサルの実施を行うことにより、本番までの流れを理解する。また、他の人のプレゼンテーションを観察することにより、自分のプレゼンテーションの改善ポイントを把握し、反省することによりプレゼンテーション能力の向上を目指す。これらを通して、「伝える力」を身に付ける。								
授 業 形 態	実 習	教 室	154	補 助 教 員				
身近なものをテーマとして、プレゼン資料の制作、発表、評価、改善を行う。資料については、ノートパソコンを使用し PowerPointで作成する。								
教 科 書 材	なし							

## 授 業 計 画 ・ 内 容

●授業時間：2 単位時間／回
【前期】
1~4回 イントロダクション（情報収集力・発信力・傾聴力について）
5~12回 PowerPointをマスター
13~16回 課題演習
【前期】
17~22回 PowerPointを使用して、プレゼンテーション資料の作成
23~26回 プrezentテーションの実施
27~32回 プrezentテーションの評価と改善

評価コード	13	
評価方 法	<ul style="list-style-type: none"> <li>・100点を満点とし、授業時間内における実技技能を60点とし、平常点（出席および受講の状況）を40点の配点にする。</li> <li>・すべての実習項目について合格点に達していることとし、合格点に達しなかった者および欠席した者は、追実習願を提出し、認められた者には指定した日時に追実習を行う。</li> <li>・実習は、定期試験開始の前日までに終了させる。</li> </ul>	