

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	ゲーム総合学科 (4年制)	キャリアガイダンス	72	1,080
		著作権	72	
		ゲームデザイン	144	
		ディレクション演習	216	
		ビジネス論	216	
		作品制作	360	
	選択A	ゲームプログラミング	432	1,152
		プログラミング実習	144	
		オンラインゲーム基礎	144	
		コンピュータ概論	72	
		3DCG実習	144	
		サーバ管理	144	
		ゲーム特論	72	
	選択B	造形制作	1,224	2,160
		ゲームグラフィック実習	360	
		パブリシティ演習	216	
		課題制作	360	
		ゲームプログラミングコース	計	2,232
		ゲームCGコース	計	3,240

1・2年生（A組とB組とC組）については、
3クラス共に実務経験のある教員が担当している
授業時間数を記載（共通科目）。
ゲームプログラミングコースは、選択Aを履修（A組とC組）。
ゲームCGコースは、選択Bを履修（B組）。
3・4年生（A組とB組）については、
2クラス共に実務経験のある教員が担当している
授業時間数を記載（共通科目）。
ゲームプログラミングコースは、選択Aを履修（A組）。
ゲームCGコースは、選択Bを履修（B組）。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計	
工業専門課程	情報総合学科	(1・2年生)			
		(4年制)	キャリアガイダンス	72	756
		プログラミング技法Ⅰ	216		
		ネットワーク	72		
		ゼミナールⅠ	108		
		システム運用管理	144		
		資格対策	144		
		(3年生)			
		データベースⅢ	72	72	
		(4年生)			
		応用情報技術	288	288	
				計 1,116	

情報総合学科は、
2021年度と2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1・2年生、3年生及び4年生をそれぞれで記載。
各学年、2クラス体制で運用、
2クラス共に実務経験のある教員が担当している
授業時間数を記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	情報システム科	(1・2年生)		
	(3年制)	キャリアガイダンス	72	864
		コンピュータ基礎	108	
		アルゴリズム	72	
		プログラミング技法Ⅰ	216	
		プログラミング技法Ⅱ	216	
		ゼミナールⅠ	108	
		Windows実習	72	
		(3年生)		
		プログラミング技法Ⅲ	108	108
	選択A	アプリケーション開発技法	72	108
		プロジェクト管理	36	
	選択B	応用情報技術	288	288
	選択C	なし	0	0
		システム開発コース		計 1,080
		先端情報技術コース		計 1,260
		ネットワーク・セキュリティコース		計 972

情報システム科は、
2021年度と2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1年生・2年生及び3年生をそれぞれで記載。
3年生は、次のとおりコースにより選択A又はB、Cを履修。
システム開発コースは、選択Aを履修。
先端情報技術コースは、選択Bを履修。
ネットワーク・セキュリティコースは、選択Cを履修

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	電子情報学科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	1,458
		電子工学	36	
		電気磁気	126	
		電気計測	72	
		電子計測実習	72	
		ネットワーク実習	144	
		ネットワーク法規	108	
		情報通信実習	108	
		無線工学	108	
		無線通信	144	
		プレゼンテーション実習	36	
		回路製作実習	72	
		基礎実験	72	
		C言語実習	72	
		パソコン実習	36	
		資格試験対策	180	
				計 1,458

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	ゲームサイエンス学科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	720
		ゲームデザイン	144	
		CG概論	72	
		ゲームプログラミング	216	
		コンピュータ概論	72	
		3DCG実習	144	
				計 720

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	ゲームCG学科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	1,656
		ゲームデザイン	144	
		ゲームグラフィック基礎	72	
		マルチメディア演習	72	
		造形制作	720	
		ゲームグラフィック実習	360	
		パブリシティ演習	216	
				計 1,656

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	電業技術学科 (2年制)	キャリアガイダンス	39	1,512
		電気回路理論	84	
		施工関係法規	36	
		電気計測	21	
		実験	54	
		電気機械	114	
		電気材料	42	
		電気法規	78	
		電気設計・積算	72	
		電気応用	36	
		電気設備	108	
		消防・保安設備	108	
		施工管理法	36	
		資格対策	72	
		建築・土木概論	36	
		基礎実習Ⅱ	288	
		応用実習Ⅰ	144	
		パソコン実習	72	
		CAD製図	72	
				計 1,512

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	情報処理学科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	360
		システムデザインⅠ	72	
		プログラミング技法Ⅱ	216	
				計 360

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	機械CAD設計科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	1,476
		パソコン実習	72	
		ものづくり実習	72	
		設計製図	144	
		CAD実習	360	
		機械工作法	36	
		油空圧工学	36	
		材料力学	36	
		生産管理	36	
		熱・流体力学	72	
		工業材料	72	
		機械要素	144	
		インダストリアルデザイン	72	
		CAE・シミュレーション	72	
		実践設計演習	180	

計 1,476

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	機械工学科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	1,548
		パソコン実習	72	
		安全衛生管理	36	
		マイコン基礎	36	
		機械工作法	36	
		図学	72	
		機械加工実習	144	
		機械設計	36	
		材料力学	36	
		演習	72	
		CAD設計製図	144	
		生産管理	36	
		油空圧工学	36	
		熱・流体力学	72	
		機械要素	144	
		ものづくり実習Ⅰ	288	
		ものづくり実習Ⅱ	216	
				計 1,548

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	電気工学科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	792
		物理学	18	
		電子回路	108	
		電気計測	72	
		高電圧工学	36	
		発変電工学	72	
		送配電工学	72	
		照明・電熱工学	36	
		電気化学	36	
		電気機械設計	72	
		応用実験	126	
		基礎実習	72	
				計 792

電気工学科は、
各学年、2クラス体制で運用、
2クラス共に実務経験のある教員が担当している
授業時間数を記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	機械制御科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	1,404
		力学基礎	108	
		CAD設計製図	144	
		パソコン実習	72	
		電子デバイス実習	144	
		プログラミング基礎	144	
		シーケンス制御	144	
		プログラミング応用	144	
		生産管理	36	
		機械工作法	36	
		ロボット制御実習	144	
		組込みプログラミング	144	
		制御工学	72	
				計 1,404

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	情報セキュリティ学科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	432
		アルゴリズム	72	
		プログラミングⅠ	144	
		資格対策	144	
				計 432

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	高度情報学科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	720
		モバイルシステム	72	
		ゼミナール	108	
		システム運用管理	144	
		卒業研究	324	
				計 720

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	AIシステム科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	900
		アルゴリズム	72	
		プログラミング技法Ⅰ	216	
		システムデザインⅡ	72	
		AI概論	72	
		AI活用	108	
		AIシステム開発	72	
		クラウドコンピューティング	72	
		資格対策	144	
				計 900

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	IoT技術学科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	720
		電気回路	144	
		計測実習	72	
		回路技術	144	
		IoTデバイス実習 I	216	
		パソコン実習	72	
				計 720

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	電子情報研究科 (1年制)	モバイル通信システム	72	648
		ネットワーク実習	144	
		回路製作実習	72	
		ゼミナール	360	
				計 648

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	電気工学研究科 (1年制)	自動制御	72	792
		パソコン実習	72	
		デジタル回路	72	
		CAD・設計製図	126	
		データ通信	36	
		受電設備設計	72	
		応用実習	198	
		応用演習	144	
				計 792

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	ゲーム研究科 (1年制)	著作権	72	288
		ディレクション演習	216	
	選択A	ゲームプログラミング	216	360
		オンラインゲーム基礎	144	
	選択B	造形制作	360	360
ゲームプログラミングコース				計 648
ゲームCGコース				計 648
ゲームプログラミングコースは、選択Aを履修。				
ゲームCGコースは、選択Bを履修。				

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	IT技術研究科 (1年制)	先端IT技術	216	252
		プロジェクト管理	36	
				計 252

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	産業技術研究科 (1年制)	ゼミナール	360	936
		工学ドキュメンテーション	144	
		ものづくり実習	108	
		演習	108	
		設計演習	72	
		ロボットシミュレーション	36	
		人工知能	72	
		特許出願法	36	
				計 936

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
文化教養専門課程	映像音響科 (2年制)	キャリアガイダンス	72	1,224
		演出論	72	
		プレゼンテーション	144	
		映像論	72	
		照明論	72	
		舞台論	72	
		編集論	72	
		コンピュータ実習 1	144	
		コンピュータ実習 2	144	
		テクニカル実習	360	
	2年次 選択必修	映像制作 イベント制作	432	
			432	
			映像コース	計 1,656
			音響・照明コース	計 1,656

映像音響科は、
2年次、映像コースは映像制作、音響・照明コースはイベント制作を履修。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
文化教養専門課程	映像メディア研究科 (1年制)	映像特論	72	936
		演出表現	72	
		照明表現	72	
		演技発声表現トレーニング	72	
		カメラテクニック実習	144	
		エディットテクニック実習	144	
		制作研究	360	
				計 936