

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	ゲーム総合学科 (4年制)	著作権	72	1,152
		ゲームデザイン	144	
		ディレクション演習	216	
		作品制作	720	
	選択A	ゲームプログラミング	216	1,152
		プログラミング技法	216	
		プログラミング実習	144	
		オンラインゲーム基礎	144	
		コンピュータ概論	72	
		3DCG実習	144	
		サーバ管理	144	
		ゲーム特論	72	
	選択B	造形制作	1,224	2,160
		ゲームグラフィック実習	360	
		パブリシティ演習	216	
		課題制作	360	
ゲームプログラミングコース			計	2,304
ゲームCGコース			計	3,312

1年生（A組とB組とC組）については、
3クラス共に実務経験のある教員が担当している
授業時間数を記載（共通科目）。
ゲームプログラミングコースは、選択Aを履修（A組とC組）。
ゲームCGコースは、選択Bを履修（B組）。
2・3・4年生（A組とB組）については、
2クラス共に実務経験のある教員が担当している
授業時間数を記載（共通科目）。
ゲームプログラミングコースは、選択Aを履修（A組）。
ゲームCGコースは、選択Bを履修（B組）。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	情報総合学科 (4年制)	(1年生)		
		システムデザインⅠ	72	108
		データベースⅠ	36	
		(2年生)		
		データベースⅡ	72	72
		(3・4年生)		
		データベースⅢ	72	1,116
		テクニカルスキルⅡ	216	
		プロジェクト管理	36	
		応用情報技術	288	
		卒業研究	504	
				計 1,296

情報総合学科は、
2021年度と2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1年生と2年生及び3・4年生をそれぞれで記載。
1・2・3年生（A組とB組）については、
2クラス共に実務経験のある教員が担当している
授業時間数を記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	情報システム科 (3年制)	(1年生)		
		プログラミング技法Ⅰ	216	504
		システムデザインⅠ	72	
		ネットワーク	72	
		資格対策	144	
		(2年生)		
		システムデザインⅡ	72	72
		(3年生)		
		プログラミング技法Ⅲ	108	468
		卒業研究	360	
		選択A { なし	0	0
		選択B { なし	0	0
		選択C { テクニカルスキルⅡ	216	216
		システム開発コース		計 1,044
		先端情報技術コース		計 1,044
		ネットワーク・セキュリティコース		計 1,260

情報システム科は、
2021年度と2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1年生と2年生及び3年生をそれぞれで記載。
3年生は、次のとおりコースにより選択A又はB、Cを履修。
システム開発コースは、選択Aを履修。
先端情報技術コースは、選択Bを履修。
ネットワーク・セキュリティコースは、選択Cを履修

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	電子情報学科 (2年制)	(1年生)		
		電気磁気	126	594
		デジタル通信システム	144	
		ネットワーク法規	72	
		情報通信実習	108	
		基礎実験	72	
		資格試験対策	72	
		(2年生)		
		電子回路	72	684
		電気計測	72	
		電子計測実習	72	
		ネットワーク法規	36	
		無線工学	108	
		無線通信	144	
		プレゼンテーション実習	36	
		回路製作実習	72	
		資格試験対策	72	
				計 1,278

電子情報学科は、
2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1年生と2年生をそれぞれで記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	ゲームサイエンス学科 (2年制)	ゲームデザイン	144	1,224
		CG概論	72	
		ゲームプログラミング	432	
		プログラミング技法	216	
		プログラミング実習	144	
		コンピュータ概論	72	
		3DCG実習	144	
				計 1,224

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	ゲームCG学科 (2年制)	ゲームデザイン	144	1,584
		ゲームグラフィック基礎	72	
		マルチメディア演習	72	
		造形制作	720	
		ゲームグラフィック実習	360	
		パブリシティ演習	216	
				計 1,584

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	電業技術学科 (2年制)	電気磁気学	84	1,389
		施工関係法規	36	
		電気計測	21	
		電気機械	114	
		電気材料	42	
		送配電	42	
		電気法規	78	
		電気設計・積算	72	
		電気応用	36	
		電気設備	108	
		消防・保安設備	108	
		施工管理法	36	
		建築・土木概論	36	
		基礎実習Ⅱ	288	
		応用実習Ⅰ	144	
		パソコン実習	72	
		CAD製図	72	
				計 1,389

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	情報処理科 (2年制)	(1年生)		
		システムデザインⅠ	72	144
		ネットワーク	72	
		(2年生)		
		プログラミング技法Ⅱ	216	216
				計 360

情報処理科は、
2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1年生と2年生をそれぞれで記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	機械CAD設計科 (2年制)	(1年生)		
		パソコン実習	72	900
		JIS規格	72	
		力学基礎	108	
		ものづくり実習	72	
		設計製図	144	
		演習	216	
		CAD実習	216	
		(2年生)		
		インダストリアルデザイン	72	972
		自動車概論	36	
		NC工作機械	72	
		機械要素	72	
		応用実験	108	
		プロダクト材料学	72	
		CAD/CAM	72	
		CAE	72	
		機械設計	108	
		CAD実習	216	
		演習	72	
				計 1,872

機械CAD設計科は、
2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1年生と2年生をそれぞれで記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	機械工学科 (2年制)	(1年生)		
		パソコン実習	72	396
		安全衛生管理	36	
		マイコン基礎	36	
		機械工作法	36	
		図学	72	
		機械加工実習	144	
		(2年生)		
		CAD設計製図	72	864
		材料力学	36	
		機械設計	72	
		熱・流体力学	72	
		環境工学	36	
		クリーンエネルギー工学	36	
		油空圧工学	36	
		ものづくり実習Ⅰ	216	
		ものづくり実習Ⅱ	216	
		演習	72	
				計 1,260

機械工学科は、
2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1年生と2年生をそれぞれで記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	電気工学科 (2年制)	物理学	18	954
		電子回路	108	
		電気計測	72	
		基礎実験	54	
		高電圧工学	36	
		発変電工学	36	
		送配電工学	36	
		照明・電熱工学	36	
		電動力応用	36	
		電気化学	36	
		自動制御	72	
		応用演習Ⅱ	36	
		電気機械設計	72	
		応用実験	126	
		基礎実習	72	
		応用実習	72	
		コンピュータ基礎	36	
				計 954

電気工学科は、
各学年、2クラス体制で運用、
2クラス共に実務経験のある教員が担当している
授業時間数を記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	機械制御科 (2年制)	(1年生)		
		ロボット制御	72	576
		力学基礎	108	
		パソコン実習	72	
		電子デバイス実習	144	
		マイコン基礎	108	
		プログラミング基礎	72	
		(2年生)		
		クリーンエネルギー	72	864
		人間工学	72	
		応用実験	108	
		マイコン制御実習	108	
		組込み技術	144	
		制御工学	72	
		シーケンス制御	108	
		センサ応用技術	72	
		ものづくり演習	108	
				計 1,440

機械制御科は、
2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1年生と2年生をそれぞれで記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	情報セキュリティ学科 (2年制)	(1年生)		
		プログラミング I	144	288
		システムデザイン I	72	
		データベース	72	
		(2年生)		
		サーバ構築	108	108
				計 396

情報セキュリティ学科は、
2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1年生と2年生をそれぞれで記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	高度情報学科 (2年制)	(1年生)		
		モバイルシステム	72	252
		システム運用管理	144	
		先端情報技術	36	
		(2年生)		
		テクニカルスキルⅡ	144	720
		データベース応用	72	
		ゼミナール	108	
		卒業研究	396	
				計 972

高度情報学科は、
2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1年生と2年生をそれぞれで記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	AIシステム科 (2年制)	(1年生)		
		プログラミング技法 I	216	648
		システムデザイン I	72	
		データベース I	36	
		ネットワーク	72	
		AI概論	72	
		AI活用	108	
		クラウドコンピューティング	72	
		(2年生)		
		AIシステム開発	72	360
		卒業研究	288	
				計 1,008

AIシステム科は、
2022年度 教育課程表（カリキュラム）を変更。
そのため、1年生と2年生をそれぞれで記載。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	IoT技術学科 (2年制)	計測実習	144	792
		回路技術	144	
		IoTデバイス実習 I	216	
		パソコン実習	72	
		ネットワーク設備	72	
		ネットワーク技術	72	
		プレゼンテーション実習	72	
				計 792

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	電子情報研究科 (1年制)	モバイル通信システム	72	576
		演習	144	
		ゼミナール	360	
				計 576

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	電気工学研究科 (1年制)	自動制御	72	792
		パソコン実習	72	
		デジタル回路	72	
		CAD・設計製図	126	
		データ通信	36	
		受電設備設計	72	
		応用実習	198	
		応用演習	144	
				計 792

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	ゲーム研究科 (1年制)	著作権	72	648
		作品制作	360	
		ディレクション演習	216	
	選択A	{ ゲームプログラミング オンラインゲーム基礎	216	360
			144	
	選択B	{ 造形制作	360	360
	ゲームプログラミングコース			計 1,008
ゲームCGコース			計 1,008	
ゲームプログラミングコースは、選択Aを履修。 ゲームCGコースは、選択Bを履修。				

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	IT技術研究科 (1年制)	先端IT技術	216	216
				計 216

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
工業専門課程	産業技術研究科 (1年制)	ゼミナール	360	756
		ものづくり実習	180	
		演習	72	
		設計演習	72	
		特許出願法	36	
		福祉介護機器	36	
				計 756

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
文化教養専門課程	映像音響科	(1年生)		864
	(2年制)	演出論	72	
		映像論	72	
		照明論	72	
		舞台論	72	
		編集論	72	
		コンピュータ実習 1	144	
		テクニカル実習	360	
		(2年生)		
		プレゼンテーション	144	360
		文章論	72	
		コンピュータ実習 2	144	
	2年次 選択必修	映像制作	432	
		イベント制作	432	
		映像コース		計 1,656
		音響・照明コース		計 1,656

映像音響科は、
2022年度 教育課程表（カリキュラム）変更。
そのため、1年生と2年生でそれぞれを記載。
2年次、映像コースは映像制作、音響・照明コースはイベント制作を履修。

課程	学科	授業科目	授業時間数	合計
文化教養専門課程	映像メディア研究科 (1年制)	映像特論	72	576
		演出表現	72	
		照明表現	72	
		演技発声表現トレーニング	72	
		カメラテクニック実習	144	
		エディットテクニック実習	144	
				計 576